ESPECIAL MEGACONSOLAS



Wii U™

Descubre todo lo que puedes hacer con la nueva consola de Nintendo

Wii U es poder

Wii U no es una continuación: es un nuevo comienzo. La potencia técnica de la que hace gala la unidad central está acorde con los tiempos que vivimos. No es una consola más, es una nueva forma de enfrentarse a los videojuegos. Con su pantalla independiente en el mando, cada título cobra una nueva dimensión. Tanto jugando en el televisor como exclusivamente utilizando la pantalla del Wii U GamePad te inundará la certeza de tener en tus manos un dispositivo completamente innovador. Descubre el poder arrasador de la nueva consola destinada a modificar para siempre el sector. Un procesador de alta gama, la máxima resolución estándar, más memoria integrada y un montón de novedades que te contamos a continuación...



CPU

Procesador multinúcleo para facilitar los cálculos más complejos y reducir el consumo. Con un tamaño de 45 nanómetros, y una GPU independiente, todo se traduce en una bestia sin precedentes en el sector. Wii U se va a convertir en el sistema de referencia.

Memoria

Dos gigas de RAM, uno para juegos y otro para el software de sistema. Además, tendrá desde 8 hasta 32Gb de memoria flash dependiendo del modelo, que se pueden ampliar a través de memorias USB o tarjetas SD. Los discos ópticos tienen una capacidad de 25 Gb.

Vídeo

Salida múltiple de AV para vídeo compuesto, componentes o RGB, además de un puerto HDMi. Admite formatos desde 480 entrelazado hasta 1080 progresivo, es decir, desde la definición estándar más baja hasta el Full HD. Y prepárate, porque también está lista para reproducir contenido en 3D.

Conexiones

Cuatro puertos USB, uno para SD compatible con tarjetas de alta capacidad, comunicación inalámbrica con el mando o redes de internet con frecuencia de 5GHz. También se pueden sincronizar los mandos de Wii: el Nunchaku, la Balance Board, Classic Controller o el Wii Remote Plus.



Full HD

Wii U te brinda la oportunidad de contemplar por primera vez a tus personajes favoritos de Nintendo en alta definición. Los juegos están preparados para adaptarse a las televisiones más grandes del mercado, ahora que hay un parque de dispositivos de alta gama suficientemente grande instalado en los hogares de todo el mundo. A través del mando Wii U GamePad se abre además un mundo de posibilidades infinito, proporcionando a través de internet información adicional sobre las películas que vemos. El navegador incluido está optimizado para su uso por toda la familia, y qué mejor lugar para hacerlo que en la televisión principal de cada casa.

PACK BÁSICO



Incluye: Consola de 8Gb de memoria interna en color blanco y el mando Wii U GamePad. Más que suficiente para introducirse en el mundo de la nueva consola y disfrutar desde el principio a lo grande.

PACK PREMIUM



Incluye: Wii U de 32Gb en color negro, el mando Wii U GamePad y el juego de NintendoLand, para empezar a disfrutar de las posibilidades exclusivas de este sistema con una orientación un poco más familiar.

PACK ZOMBIU



Incluye: Wii U de 32Gb, en color negro, el mando Wii U GamePad y además el Wii U Pro Controller, acompañado por el juego ZombiU. Ideal para los que busquen emociones fuertes con un mando de jugón.

Wii Remote Plus y Wii U Pro Controller



Aparte del mando principal Wii U GamePad, Wii U es compatible tanto con los mandos normales como con los mandos Wii Remote Plus o con Wii MotionPlus. Desde el primer día estarán disponibles los ya conocidos Wii Remote Plus y el mando de diseño tradicional Wii U Pro Controller. El primero va destinado a títulos multijugador, para que los usuarios participen y vivan una experiencia diferente al que lleve el Wii U GamePad, e incluye Nunchaku y barra sensora. Con el segundo, los jugones tendrán disponible un controlador estándar pero robusto y cómodo con el que afrontar desafíos de siempre: juegos de lucha, plataformas...





Compatibilidad con Wii

Los que ya hayan disfrutado del sistema de entretenimiento Wii, se sentirán como en casa al comprar la Wii U. Si nos fijamos sólo en el cambio de Wii U frente a su predecesora, veremos que prácticamente la duplica en todas las capacidades técnicas. En caso de que tengas una Wii, puedes guardarla en el armario tranquilamente, porque todos los juegos que compraste te servirán en el nuevo dispositivo. Pasa lo mismo con los complementos oficiales: sólo pulsa el botón de sincronizar para añadir un nuevo mando al juego.



El verdadero protagonista

Una conjunción de tecnología punta en diferentes áreas se ha reunido durante el desarrollo del mando más ambicioso y original de los últimos años: Wii U GamePad. Se trata del controlador principal de la consola, y va más allá del concepto de tablet o un simple mando de control. Conoce todas sus prestaciones.



Diseño rompedor

Tener en las manos el Wii U GamePad es sencillamente una experiencia sin competencia. Sorprendentemente ligero, se adapta como un guante a todas las manos, y al alternar la mirada entre televisión y monitor, se abre un mundo entero de opciones. En algunos desafíos multijugador se activará la cámara frontal y aparecerá la imagen en la pantalla grande sin que el usuario del Wii U GamePad se dé cuenta, con lo que las risas de los participantes están aseguradas al ver las caras que pondrá inconscientemente.



Aún hay más...

La conectividad con la consola se hace a través de un sistema de comunicación propietario, y con los dispositivos externos (TVs, reproductores...) utilizando infrarrojos. Pero Wii U GamePad todavía esconde otro sistema innovador: el NFC. Se trata de un protocolo de intercambio de datos inalámbrico, que permitirá a los desarrolladores de videojuegos crear, por ejemplo, figuras reales, cromos o similares que interactúen con el mando. Por último, también habrá títulos diseñados exclusivamente para jugar con la pantalla.

¿Por qué una pantalla independiente?

La diferencia entre lo que ofrece Wii U y cualquier otra experiencia de ocio electrónico radica principalmente en su pantalla. Para empezar, se pueden conectar hasta dos Wii U GamePad a cada consola. Por un lado, puede servir de apoyo para acceder directamente a menús, mapas o similares. Pero también puede servir de monitor para jugar a cualquier título, sin utilizar un televisor, y recibiendo por streaming los datos desde la unidad central.



Botones

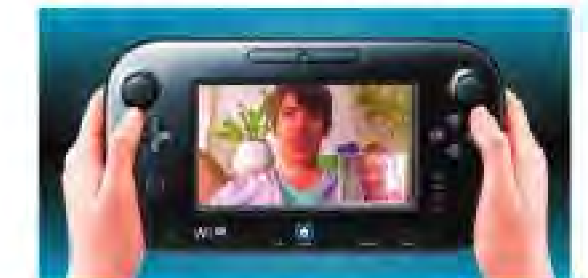
El Wii U GamePad incluye en su frontal dos sticks analógicos, una cruceta direccional y cuatro botones digitales para los juegos. Su diseño ergonómico y su asombrosa ligereza consiguen que te hagas con el control desde la primera partida, con un tacto agradable y acabados de primera calidad.

Control

Además de los botones tradicionales, cuenta con dos gatillos en la parte superior y otros dos en el panel trasero. Tiene una entrada estándar de auriculares, micrófono integrado, altavoces estéreo y un regulador de volumen. Además, se puede programar para que sirva como mando a distancia para otros dispositivos, como televisores o equipos de música.

Conexiones

Wii U GamePad lleva incorporada una cámara frontal pensada sobre todo



para las funciones de videochat. Tiene una potente batería que le asegura muchas horas de diversión continuada, y un conector mini USB para cargar. Por supuesto, el mando completo vibra con los juegos y aplicaciones compatibles.

Movimiento

Gracias al giróscopo interno, el acelerómetro e incluso un sensor geomagnético, la unidad central localiza con exactitud la posición del mando, permitiendo utilizarlo como si fuera un volante, el panel de mando en una nave espacial o cualquier cosa que se les ocurra a los programadores. ¡La imaginación es el límite!

Pantalla

Con algo más de 6 pulgadas, la pantalla táctil permite una visualización independiente de juegos o bien información adicional sobre lo que vemos en la televisión. La superficie admite la interactividad con los dedos o bien con un stylus incluido con el pad. La experiencia es única en el sector de los videojuegos.



Triple forma de Disfrutar

Wii U plantea desafíos frescos ya sólo con pulsar el botón de encendido. Tú mismo eres el que decide qué forma de jugar, además de poder alternar las funcionalidades extra (videollamadas, navegación) en el momento en el que prefieras. Wii U es poder disfrutar de experiencias alternativas.

Juego asimétrico

Que no te asuste la palabra: el juego asimétrico es algo más fácil y mucho más divertido de lo que piensas. Imagínate jugando al escondite: te ocultas en un sitio evitando que tus amigos te encuentren. Si haces eso en cualquier consola, a pantalla partida, no tiene sentido, porque podrían ver el recuadro donde apareces y localizarte enseguida. Pero, ¿y si juegas con otra pantalla? Ahí entra el Wii U GamePad, con un abanico de posibilidades tan amplio como permita la imaginación. Wii U no sólo es pionera en utilizar este método de juego, sino que a día de hoy es la única consola que puede hacer esto y aplicarlo en todo tipo de videojuegos.

Wii Remote vs Wii U GamePad

Los usuarios que utilicen la pantalla independiente tendrán objetivos y puntos de vista diferentes a los que compitan utilizando el Wii Remote. El hecho de no ver lo que hace uno y otro otorga una dimensión desconocida en el sector del entretenimiento electrónico.







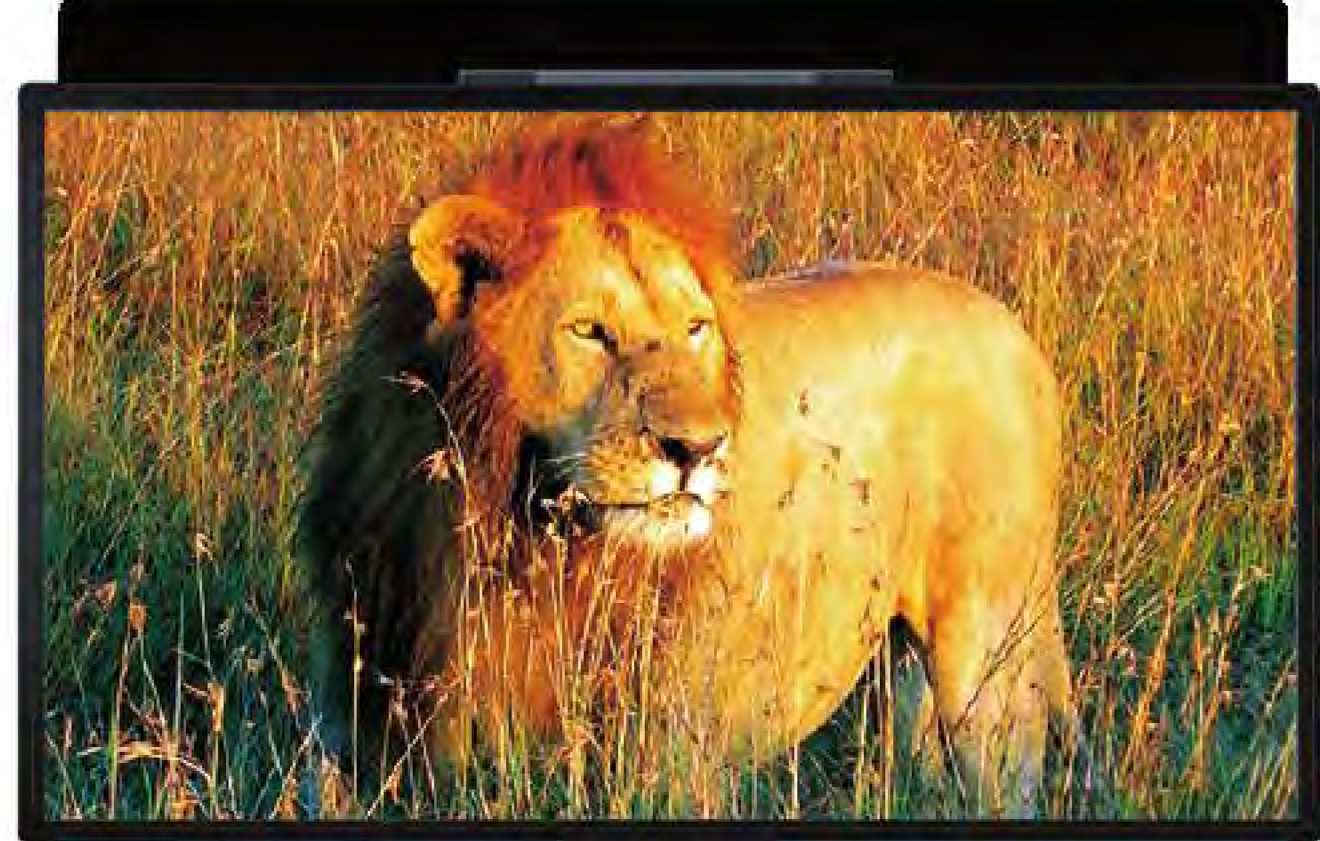






Modo Off TV

¿Cuántas veces has tenido que apagar la consola porque tu novia o un familiar quería ver la tele? Con Wii U se acabó eso: deja a quien no quiera echarse una partida ver lo que quiera, mientras tú sigues tu aventura desde el monitor de tu Wii U GamePad. Es tan fácil como pulsar un botón y la imagen se traslada a la pantalla del mando, donde conserva toda la calidad, tasa de refresco y velocidad del juego intactas. Se acabaron las peleas y el monopolio de las consolas en el salón. Y no sólo podrás jugar, ya que todas las características de la consola son siempre accesibles desde el mando. Eso incluye navegación por internet, configuración de la consola, exploración del sistema o cualquier otra cosa que se te ocurra.





Vive, juega y deja vivir

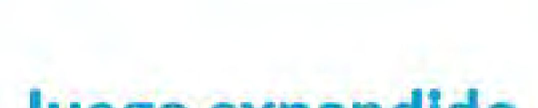
Cuando tu novia quiere ver una serie que no te gusta y tú quieres echar un pique al ZombiU, ¿acaso vas a levantarte del salón e irte a otra habitación? La convivencia más pacífica es uno de los efectos colaterales de la pantalla independiente. Y seguro que viendo la calidad de los juegos, le entra el gusanillo y acabáis jugando todos en la pantalla grande.



Potencial sin límites

¿Cuántas consolas conoces que te ofrezcan tres formas distintas de jugar? Ahórrate darle demasiadas vueltas al coco: ninguna. Ya desde los primeros títulos se nos ofrece el potencial de los diferentes usos expandidos o asimétricos. Pero cuando la imaginación es el límite, sólo queda esperar las constantes innovaciones que llegarán en el futuro. ¿Quizá una ventana para asomarnos en nuestra casa virtual? ¿Un espejo de realidad aumentada que maquille nuestro entorno o incluso a nosotros mismos? Si el presente nos sorprende, ¿hasta dónde nos podrá llevar esta tecnología en el futuro?





Juego expandido



Seamos realistas: seguramente utilizarás la consola la mayoría de las veces cuando estés solo. En estas ocasiones, el Wii U GamePad volverá a ser tu mejor aliado. Mientras que en la pantalla grande ves la acción en Full HD, la pantalla del mando mostrará información adicional que te hará la vida más fácil. Todos los juegos incluyen en mayor o menor medida aplicaciones para utilizar las posibilidades que ofrece este sistema. Desde los tradicionales accesos rápidos a menús o mapas, como pasa en algunos títulos de Nintendo 3DS, hasta formas de control absolutamente novedosas. Ya sólo el hecho de poder mirar a dos pantallas diferentes hace que te sientas con más poder, más metido en los universos fantásticos donde viven nuestros héroes.

Una ventana en tus manos

A veces, mientras juegas, te olvidarás que lo que tienes en las manos es algo más que un simple mando. El Wii U GamePad puede ser un retrovisor en los juegos de coches, una mirilla de francotirador en los shooters o un arma arrojadiza en títulos de acción.





Miiverse

Nintendo apuesta más fuerte que nunca por las capacidades online a través de su nueva plataforma. Ideada como una red de futuro y de largo recorrido, Wii U se presenta al mundo acompañado de un proyecto de internet con un montón de matices que podrá desplegar a todo tipo de usuarios.





Nintendo Network

Nintendo Network: Wii U estrenará un servicio online mucho más grande que el utilizado en Wii. A diferencia de éste, que estaba enfocado a funcionalidades específicas, ahora apuntan a varios servicios disponibles para los jugadores. Descarga de demos, multijugador online, opciones de suscripción premium, contenidos adicionales para juegos, acumulación de puntos por compras... Temas que agradecerán los usuarios más veteranos y que sorprenderán a los novatillos.

Wii U Chat

La cámara frontal del Wii U Gamepad facilita la realización de videollamadas, por supuesto gratuitas, sólo pagando la conexión a internet. El ángulo de visión es muy extenso, lo que se traduce en que varias personas puedan caber dentro de la misma imagen si se coloca el mando a cierta distancia. La imagen se puede ver tanto por el monitor integrado como por la pantalla grande, pero si tocamos la pantalla podemos incluir mensajes escritos o dibujos en nuestra comunicación. En caso de recibir una llamada durante una partida, una luz nos avisará por si queremos pausar el juego y atender a nuestro interlocutor.





Hasta doce usuarios distintos podrán guardar sus perfiles en cada consola.

Cada uno de ellos almacena datos de partidas, configuración y hasta marcas de internet. Para acceder a todas las funcionalidades en línea, habrá que tener un usuario independiente dado de alta.

Warawara Plaza

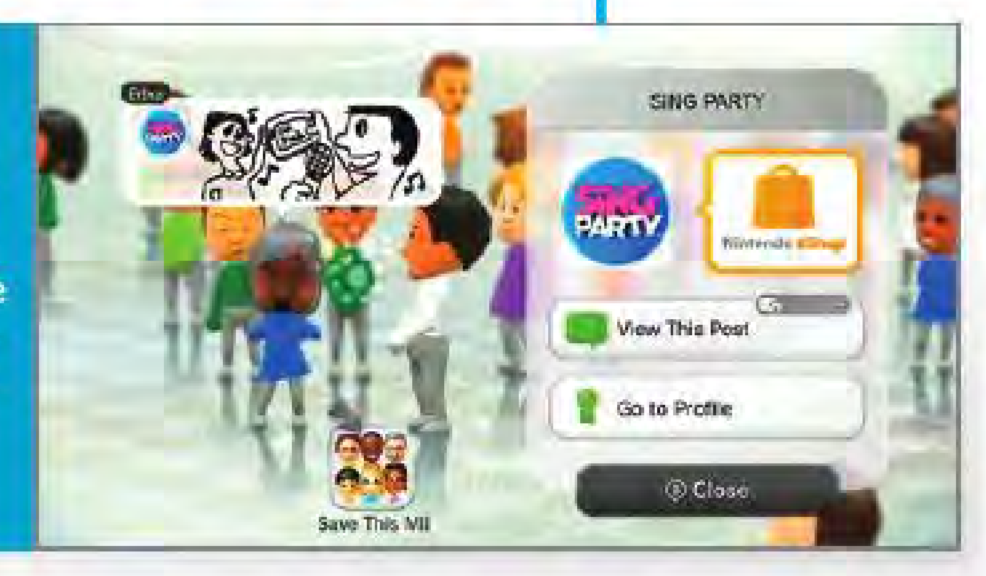
Será lo primero que veamos nada más encender la consola. Un punto de encuentro donde hay atajos a los juegos y aplicaciones, además de actualizaciones sobre el estado de nuestros amigos. Cotillea un poco para ver las fotos que suben, seguir sus recomendaciones o mirar comentarios sobre juegos. Una red social de lo más exclusiva.



Nintendo eShop

eShop

La tienda virtual que Nintendo pone a disposición de sus usuarios estará llena de juegos exclusivos, títulos que sólo se lanzan en formato digital y aplicaciones variadas. Pero también algunos títulos que se venden en formato tradicional se pueden descargar desde aquí, como el New Super Mario Bros U, anunciado para el mismo día del lanzamiento.



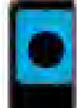
NintendoLand

Wii U se estrena con un escaparate perfecto para demostrar todas las innovaciones que trae la consola: NintendoLand. Un mini parque de atracciones donde no falta ningún personaje de Nintendo.



NintendoLand se divide en 12 áreas inspiradas en diferentes juegos emblemáticos de la casa. Zelda, Donkey Kong y Mario son los indiscutibles protagonistas, pero también hay sitio para la fauna de Animal Crossing o los disparos de Metroid. Cada atracción es un juego independiente, sencillísimos de manejar, no tanto de dominar. The Legend of Zelda: A Las Armas te mete de lleno en este rico universo exclusivo de Nintendo. Podrás lanzar flechas o llevar una espada desde el Wii U Gamepad, y quizá quieras invitar a tres escuderos para que te acompañen.





Ficha Técnica.

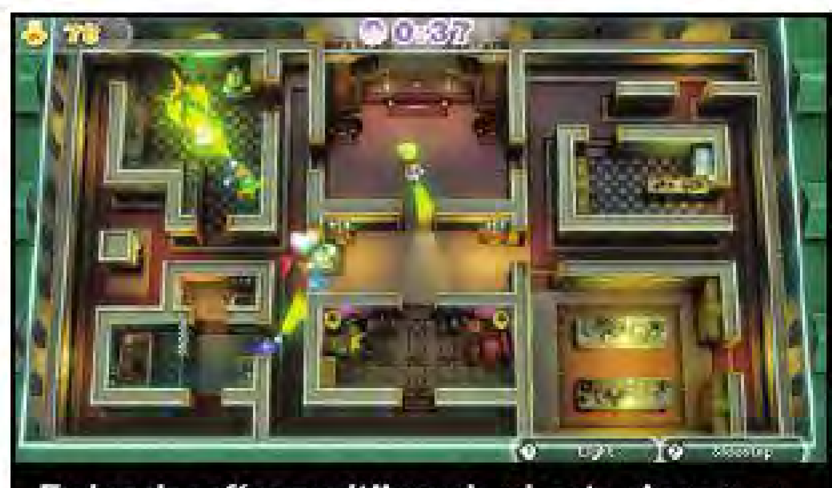
Género » Minijuegos
Cía » Nintendo
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 7+
Multijugador » sí

Te gustará... si tienes familia o amigos con los que jugar habitualmente. Los desafíos para varios usuarios son fáciles de manejar y divertidísimos.

El primer título que apareció para Wii, Wii Sports, se convirtió en su lanzamiento en una inmejorable forma de mostrar al mundo las virtudes de aquella consola. Ahora que el Wii U GamePad promete revolucionar la forma que teníamos de echar partidas, NintendoLand se presenta como un catálogo virtual repleto de posibilidades que aprovecha la pantalla táctil, los dos sticks o el sensor de movimiento del nuevo mando de control, mientras se pueden acoplar varios Wii Remote y nunchakos en una experiencia de juego asimétrico total. La exactitud con la que la consola localiza la posición del controlador añade una dimensión desconocida a mini juegos tan dispares como de conducción, plataformas y algunos géneros difíciles de comparar con cualquier otra cosa que hayas visto. Lo que sí comparten es lo fundamental: diversión a raudales







En los desafíos multijugador, hasta cinco participantes pueden jugar simultáneamente. Uno de ellos llevará el Wii U GamePad, y el resto controlarán a sus personajes con el Wii Remote. En La Mansión Fantasmal de Luigi, el jugador con el mando en la pantalla manejará un fantasma invisible para los demás usuarios, pero vulnerable a la luz de sus linternas. El objetivo es cazarlos.





También hay pruebas diseñadas para probar en solitario. Es el caso del minijuego inspirado en el clásico F-Zero, que consiste en colocar el Wii U Gamepad en vertical y moverlo como si fuera un volante para evitar obstáculos y llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo. Otro ejemplo: el de Yoshi utiliza el Stylus para dibujar caminos que en el televisor vemos pero en la pantalla no.

- En este juego tenemos la posibilidad de usar nuestros Miis disfrazados (como la coraza de Samus) y la red social Miiverse para intercambiar opiniones con otros usuarios.
- La diversidad en NintendoLand permite hasta 6 pruebas para un solo jugador y la mayoría de los 12 minijuegos, todos ellos basados en licencias clásicas de Nintendo, cuentan con multijugador local para hasta 5 jugadores.
- La Pista De Obstáculos De Donkey Kong se va a convertir en tu juego favorito cuando estés solo. Consiste en mover la vagoneta de nuestro amigo el simio esquivando todo tipo de problemas.
- Mario está presente en diferentes áreas, pero quizá el más divertido es el juego de "corre que te pillo". ¡El que lleve el Wii U GamePad será grabado por la cámara frontal!

New Super Mario Bros. U

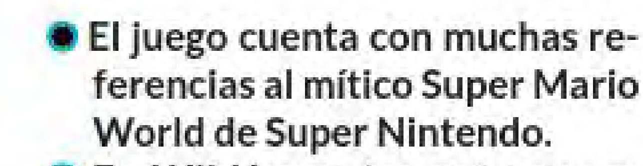
Mundos en dos dimensiones que conservan toda la esencia del juego original, pero por primera vez en HD. Y no sólo eso, también es el primer juego de Mario donde pueden jugar 5 personas a la vez.

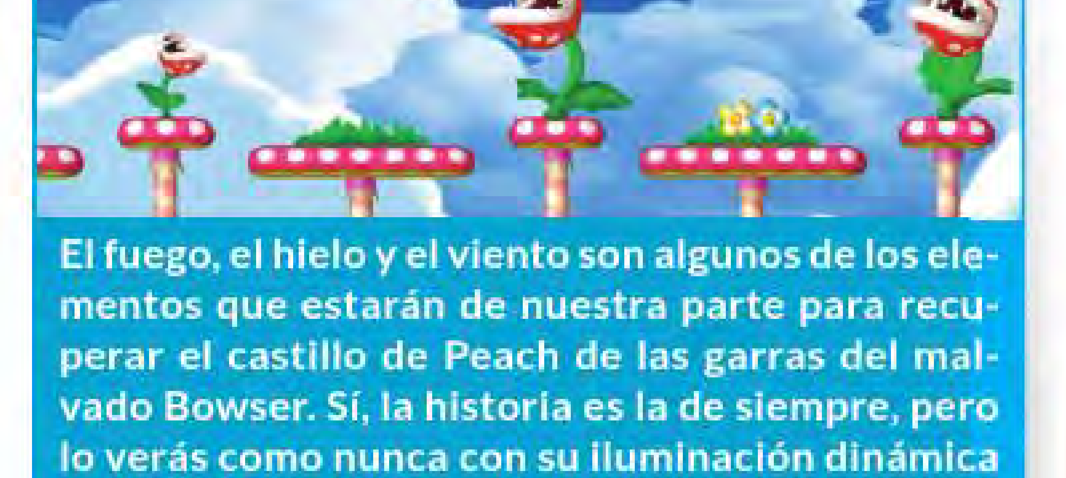


No sólo tienes la historia principal para avanzar y desbloquear mundos nuevos, hay novedosos modos de juego tanto en solitario como en grupo, ya que hasta cinco usuarios pueden participar simultáneamente, con el Wii U GamePad como quinto jugador interactuando con el escenario.



- El juego cuenta con muchas referencias al mítico Super Mario World de Super Nintendo.
- En Wii U cuentas con nuevos mapas, mundos y disfraces, además de enemigos que vuelven.
- Pocas veces has visto semejante suavidad de movimientos en un juego de Mario.
- En Partida Turbo o Caza de Monedas puedes controlar a tu Mii.
- Si fallas varias veces en la misma pantalla, un bloque de Superguía surgirá para darte pistas.





El fuego, el hielo y el viento son algunos de los elementos que estarán de nuestra parte para recuperar el castillo de Peach de las garras del malvado Bowser. Sí, la historia es la de siempre, pero lo verás como nunca con su iluminación dinámica y los 60 frames por segundo.

De la mano de Mario podemos vivir las delicias de este clásico plataformero, ahora solos o cooperando gracias al Wii U GamePad, que nos permitirá echarle una mano a un amigo que juegue en la tele. Esa ayuda se puede materializar desde la pantalla táctil poniendo plataformas o eludiendo enemigos.



Ficha Técnica.

Género » Plataformas
Cía » Nintendo
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 3+
Multijugador » sí
Eshop » sí

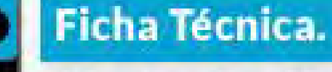
Te gustará... si quieres descubrir nuevos mundos y demostrar toda clase de habilidades con el Wii U GamePad, y en escenarios variados y gigantes.

ZombiU

En un Londres sitiado por hordas de muertos vivientes deberás sobrevivir, GamePad en mano y sin descanso. Aquí todo pasa en tiempo real y en la televisión no se detiene la acción.



Si quieres sobrevivir en ZombiU vas a tener que sudar tinta. Utiliza tu Wii U GamePad para analizar el entorno, donde encontrarás munición y suministros en pequeñas cantidades. Gracias a la pantalla táctil podrás administrarlos rápidamente sin interrumpir la partida.



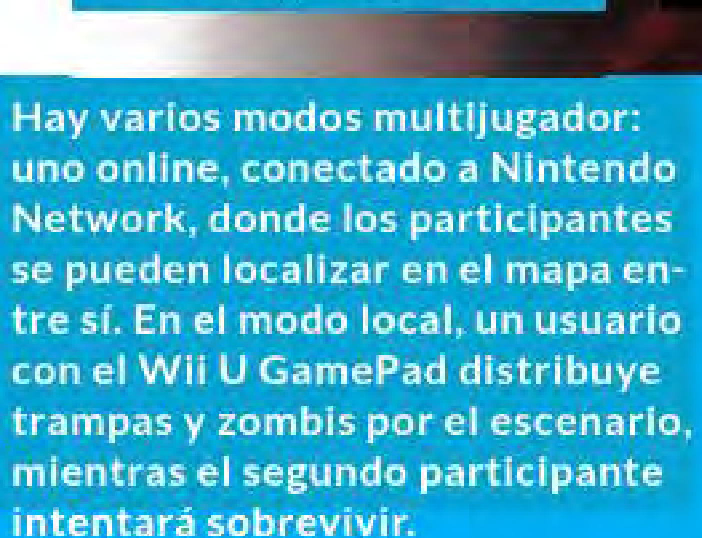
Ficha Técnica.

Género » Acción / Terror
Cía » Ubisoft
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 18+
Multijugador » sí

Te gustará... si eres amante de las emociones fuertes y estás preparado para la supervivencia en un escenario de terror exclusivo en Wii U.

En ZombiU no hay un protagonista. Si mueres devorado por un muerto viviente, despertarás en la piel de otro superviviente y podrás regresar al lugar donde perdiste la vida para recuperar tus pertenencias. Sólo hay un problema: tu antiguo personaje será un zombi con pocas ganas de ayudarte.

- Tanto en solitario como acompañado por otros tres amigos, la aventura es sorprendente de principio a fin.
- Armas de fuego, palos, tuberías... para defenderte tendrás que usar todo lo que tengas a tu alcance.
- Estate rápido explorando los menús (mapas, inventario...) o cuando abras una puerta ¡Te pueden atacar en ese momento!
- La cámara frontal del mando te hará una foto para saber qué pinta tendrías si fueras un zombi.
- Los lugares más emblemáticos de la capital inglesa están representados con todo lujo de detalles.



Hay varios modos multijugador: uno online, conectado a Nintendo Network, donde los participantes se pueden localizar en el mapa entre sí. En el modo local, un usuario con el Wii U GamePad distribuye trampas y zombis por el escenario, mientras el segundo participante intentará sobrevivir.





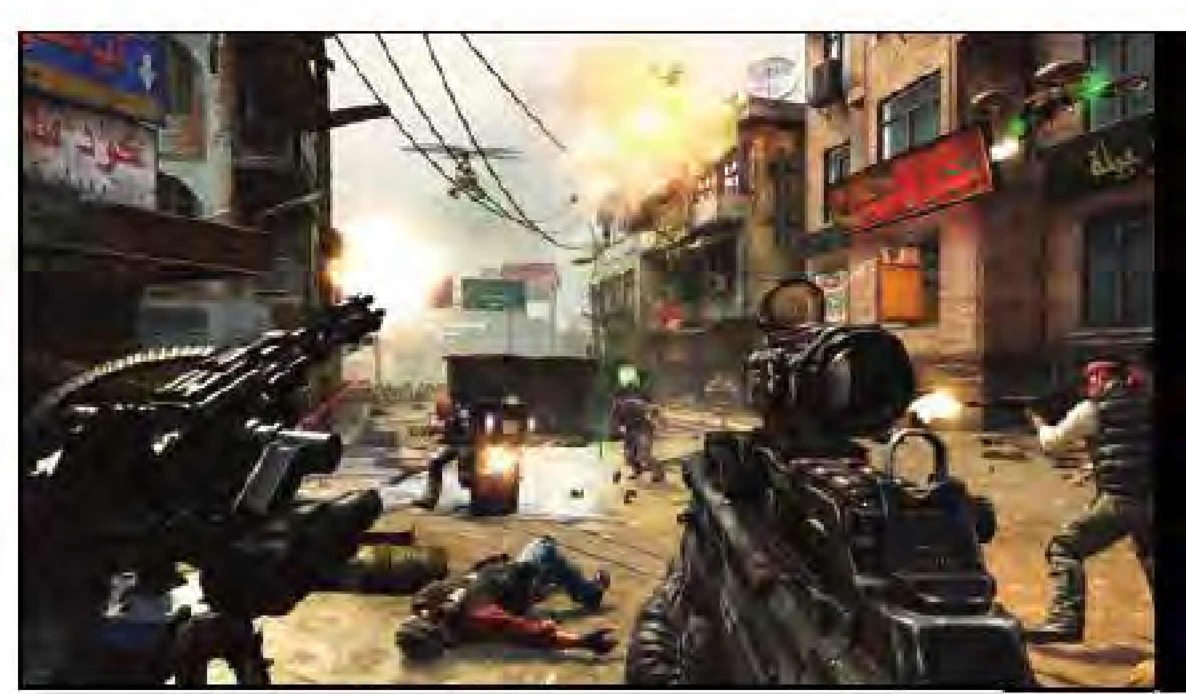
Call of Duty Black Ops II

El shooter más popular de los últimos años aterriza también en Wii U ofreciendo unas posibilidades únicas pensadas para esta consola. Arrasa con todo armado con un Wii U GamePad.

Ficha Técnica

Género » Shooter
Cía » Activision
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 18+
Multijugador » sí

Te gustará... porque no hay un campo de batalla mejor. Gráficos de última generación deslumbrantes y características exclusivas para Wii U Gamepad.



Sigue la línea argumental que ha escrito el premiado guionista David S. Goyer (el responsable de las películas Batman Begins y El Caballero Oscuro). Revive el final de la guerra fría en los años ochenta, y viaja hasta 2025 para conocer las consecuencias y el avance de la tecnología.

En los modos cooperativos o multijugador en local, un usuario puede participar desde la pantalla del Wii U mientras que otro lo hace desde la televisión. Una forma inédita y mucho más emocionante de enfrentarse cara a cara con nuestros amigos. ¡Cuidado, no dejes que te vean!



- Juego Off TV. Que otros vean la tele, porque la batalla continúa en tu Wii U GamePad.
- Accede a variantes de soldado y a mapas directamente desde la pantalla táctil.
- Descubre el desenlace de una de las historias más intrigantes de los últimos tiempos en shooters.
- Para quienes busquen mayor precisión, se puede usar el Wii Remote Plus y el nunchuk como controles alternativos.
- Viaja por primera vez al futuro en un Call of Duty. Armas increíbles y un conflicto global te esperan.



Los zombis vuelven después de su ausencia en el último Modern Warfare. Hay tres maneras distintas de sobrevivir: descubriendo los misterios de una Tierra agonizante en TranZit, luchando contra infinidad de enemigos en Supervivencia, o compitiendo en el modo Pena para ganar a los demás participantes.

FIFA 13

FIFA 13 no quiere perderse el estreno del año y llega dispuesto a revolucionar la forma que tenemos de jugar al fútbol en nuestra consola. Por supuesto, todo gracias al Wii U GamePad.



Deja de pensar que FIFA 13 para Wii U es una adaptación. Se trata de un título completamente renovado en la jugabilidad, ya que la segunda pantalla que incorpora el mando cambia la forma de jugar y hasta de plantear los partidos. Siéntete un entrenador de verdad y métete en el terreno de juego.

En los tiros de falta, puedes pasar a una visión en primera persona desde el mando para ajustar al máximo el disparo. Una opción sólo posible si tienes un mando como el Wii U GamePad, y que otorga una nueva dimensión al género en consolas. Incluso puedes trazar el efecto del tiro con el dedo en la pantalla táctil.



- Chuta directamente agitando el Wii U GamePad, dándole todo tipo de efectos al balón.
- Revisa las alineaciones desde la pantalla táctil y pon a los jugadores que prefieras en su posición.
- Interactúa con tu equipo para administrar cambios y estrategias en tiempo real.
- Practica jugadas ensayadas para poder ejecutarlas después en los partidos con más acierto.
- Gráficos en alta definición y un sólido motor gráfico te trasladan al mismísimo banquillo de tu equipo favorito.



Ficha Técnica

Género » **Deporte**
Cía » **Electronic Arts**
Lanzamiento » **30/11/2012**
PEGI » **3+**
Multijugador » **sí**

Te gustará... si eres un futbolero de los de verdad. Con gran cantidad de opciones tácticas disponibles desde el mando, hasta Guardiola te tendría envidia.

Los pases serán más precisos que nunca gracias a la opción de elegir el punto exacto al que queremos que vayan pulsando el lugar exacto. Y en general todas las jugadas se desarrollarán con una fluidez y realismo asombrosos, incluso cuando tenga tu jugador que realizar una entrada de forma expeditiva.





NBA 2K13

La competencia hace años que se rindió a la evidencia de que NBA 2K es la franquicia más exitosa de la historia de los videojuegos. Pruébala en Wii U y sé parte de la leyenda.

- Los mejores equipos de la NBA están de regreso. Prueba un partido manejando a los Bulls del 96.
- Reta a quien quieras a través del modo online, o echa una partida a dobles cuando estés acompañado.
- Renovado motor de físicas que afecta al rebote del balón en tiempo real.
- Inteligencia artificial mejorada, con respuestas tácticas que se adaptan a nuestra forma de jugar.
- El productor de NBA 2K13 es el rapero Jay Z. Así que te puedes imaginar la música, ¿verdad?.



Con cinco millones de unidades vendidas en la edición de 2012, NBA 2K13 llega dispuesto a arrasar bien cargado de novedades. Con un control simplificado, en el juego se enfrentarán no sólo equipos actuales, sino la dinastía de jugadores más importantes de este deporte contra las nuevas estrellas.



Ficha Técnica.

Género » Deportes
Cía » Take2
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 3+
Multijugador » sí

Te gustará... si eres seguidor del deporte más espectacular del mundo. Con una calidad técnica impecable, pocas veces has visto un juego tan realista.



"Construye" a tu personaje ideal personificando hasta el último detalle. Animaciones únicas, habilidades preferidas o incluso diseñar tus propias zapatillas. Pero los jugadores representan a la perfección a los reales, con los movimientos característicos de Derrick Rose o Kevin Durant.

Accede a más opciones desde la pantalla táctil de tu Wii U Gamepad. Administra los menús, cambia a jugadores en el momento y consulta las estadísticas del partido para tener un control total de lo que sucede en pantalla. Nunca antes habías vivido así el baloncesto. I love this game!



Assassin's Creed III

Assassin's Creed renace en Wii U mostrando la potencia que esconde en su interior y con modos de control exclusivos de la plataforma. ¡No hagas el indio contra los templarios!



Ficha Técnica.

Género » Plataformas
Cía » Ubisoft
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 18+
Multijugador » sí
Eshop » sí

Te gustará... si quieres sumergirte en los entresijos de la historia de la humanidad. Vívelos en Wii U desde un perspectiva tan original como espectacular.

Utiliza la pantalla del Wii U Gamepad para tener un detallado mapa en cualquier momento de la partida. También puedes cambiar de arma sin tener que pausar nada y de una forma muy intuitiva, sólo pulsando en la superficie táctil que tendrás en las manos. Así la revolución será más fácil hacerla realidad.



- Descubre el innovador motor gráfico Anvil Next, con efectos realistas de nieve, lluvia y niebla.
- Utiliza técnicas de nativos americanos para cazar los animales que te encontrarás en el entorno.
- Aborda y controla barcos en intensas batallas en inmensos escenarios naúticos.
- Conoce la historia de la Guerra de la Independencia e interactúa con los protagonistas más destacados de la revolución.
- Móntate tu guarida particular y recluta a nuevos aliados que ayuden en tu causa contra los templarios.

Acompaña a Desmond Miles desde el primer día de lanzamiento de la consola en su aventura para evitar el fatal cataclismo que supuestamente se avecina a finales de 2012. Recupera la historia del asesino americano Connor y aprovecha sus habilidades, y no olvides usar la visión de Águila desde el mando.

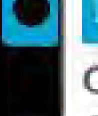


No dejes que nadie te interrumpa: cuando la tele esté ocupada, dale al juego remoto y conserva toda la calidad desde la pantalla de siete pulgadas. Y si no quieres hacerlo solo, prueba a meterte en alguno de los numerosos modos multijugador en línea.



Sonic & All Stars Racing Transformed





Ficha Técnica.

Género » Carreras
Cía » Sega
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 7+
Multijugador » sí

Te gustará... si quieres conocer la velocidad que pueden alcanzar en carrera Sonic y sus amigos en Wii U, con perspectiva en tiempo real.

Sonic y cía vuelven a la carrera, ahora con la posibilidad de ver en Wii U GamePad el mapa del circuito y la posición de cada uno de los competidores.

Hasta cinco usuarios simultáneos, incluyendo Wii U GamePad, se pueden enfrentar en este diverto arcade de conducción. Como particularidad exclusiva de la consola, es posible participar en las carreras utilizando nuestro Mii. Busca tu camino en escenarios dinámicos y cambia de estrategia según las circunstancias. Además, el Wii U GamePad nos sirve de espejo retrovisor para ver al resto de corredores a la retaguardia.



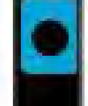
Darksiders II



Encarna al jinete del Apocalipsis Muerte en esta gran aventura de acción diseñada por el dibujante Joe Mad. Imparte justicia en un mundo caótico, y aprovecha la ventaja que te ofrece el Wii U GamePad para resolver los complicados puzzle según avances en la historia. Incluye el espectacular DLC "La tumba de Argul", además de armas exclusivas para esta edición.

Tekken Tag Tournament II





Ficha Técnica.

Género » Lucha
Cía » Namco
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 16+
Multijugador » sí
Eshop » sí

Te gustará... si eres un jugón de toda la vida y quieres probar tus habilidades en la nueva generación de consolas. El modo Champiñón es de traca.

El clásico de llega con elementos exclusivos para Wii U. Sagas como Zelda, Metroid o Super Mario prestan sus trajes a los clanes Mishima y Kazama para sus combates.

No sólo esto, en el modo Champiñón podemos agrandar o empequeñecer a nuestro luchador y usar los champiñones de los juegos de Mario contra tu oponente. Un sistema de control táctil será opcional para el Wii U GamePad, y un minijuego, el Tekken Ball, será exclusivo de esta plataforma. Y todos los contenidos descargables de otras consolas estarán incluidos desde el principio en la versión para Wii U.



Disney Epic Mickey 2



Warren Spector nos trae el mundo de fantasía de Disney con la incorporación de Oswald, un nuevo personaje que echará un cable a Mickey a la hora de enfrentarse al científico loco que ya derrotó en el primer juego. Tanto jugando en solitario como en cooperativo, un montón de desafíos se presentan a los que se atrevan a enfrentarse a esta original correría.

Mass Effect 3: Special Edition

Ficha Técnica.

Género » Rol/Acción
Cía » Bioware
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 18+
Multijugador » sí

Te gustará... si te gusta explorar nuevos mundos y, por qué no, salvarlo como un James Bond espacial.



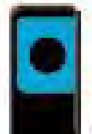
- Contenidos descargables ya incluídos en el disco desde el primer momento.
- Utiliza el Wii U GamePad como atajo para desencadenar poderosos ataques y órdenes especiales.
- Descubre el M597 Ladon, un arma pesada diseñada en exclusiva para este juego.

Métete en la piel del comandante Shepard, el único hombre que puede salvar a la galaxia de su aniquilación. Bioware da la bienvenida a la nueva consola de Nintendo con su mejor juego de los últimos años. Pensando en su peculiar forma de control, la compañía ha desarrollado una jugabilidad exclusiva y añadido nuevos contenidos. Sé el protagonista del esperado desenlace de Mass Effect, un juego de los que dejan huella.

Batman Arkham City: Armored Edition

Ficha Técnica.

Género » Acción
Cía » Warner
Lanzamiento » 30/11/2012
PEGI » 16+
Multijugador » sí



Te gustará... si has seguido las aventuras del superhéroe. Le sacarás jugo con herramientas como el sonar, para localizar y controlar enemigos.



- Accede directamente a la Batcomputadora a través del Wii U Gamepad.
- Todos los gadgets han sido rediseñados para controlarse a través de la pantalla táctil.
- Selecciona objetivos y aplica las mejoras a tu traje desde el menú integrado.

El Caballero Oscuro despliega sus alas en Wii U acompañado de Catwoman en su mejor aventura. La sorpresa de los últimos premios a juego del año incluye todos los contenidos descargables aparecidos hasta hoy, además de un modo de batalla nuevo. Sigue los pasos de Batman y utiliza como nunca antes el batarang gracias a Wii U GamePad, sirviéndote de los sensores de movimiento o detonando cargas explosivas tocando en la pantalla táctil.

Los que vendrán

La diversión no se queda en los títulos de lanzamiento. Nintendo ya se ha asegurado en 2013 una buena cartera de títulos imprescindibles para los amantes de los buenos juegos.

Pikmin 3

Protege a tu ejército particular de criaturitas de las inclemencias de un planeta hostil. Sólo te tienen a ti para sobrevivir.

Compatible tanto con el Wii Remote Plus con el Nunchuk como con el Wii U GamePad, Pikmin 3 traslada a los jugadores a un mundo donde tienes que conocer muy bien tus armas para subsistir. Estudia a fondo las características de tus Pikmin y utilízalos debidamente contra los enemigos dentro de un tiempo límite. Gracias a la potencia de Wii U, los mundos tienen un diseño mucho más complicado y vistoso que en cualquiera de las entregas anteriores.



Ficha Técnica

Género » Estrategia
Cía » Nintendo
Lanzamiento » 2013
Multijugador » sí

Te gustará... si eres capaz de administrar una gran familia de extraterrestres con poderes.caso único en el estreno de la consola.



- Asigna a cada equipo una tarea según te convenga desde el Wii U GamePad.
- Mira las repeticiones de jugadas para aprender de tus errores y detectar pautas en los enemigos.
- Juega solo en el largo modo campaña, o invita a tus amigos para competir con ellos.



La saga Dead or Alive aporta a la luchadora Ayane en el multijugador cooperativo de Ninja Gaiden Razor´s Edge para Wii U, además de capítulos exclusivos en el modo historia.

Aliens: Colonial Marines

Ficha Técnica.

Género » Shooter
Cía » Sega
Lanzamiento » 2013
PEGI » 18+

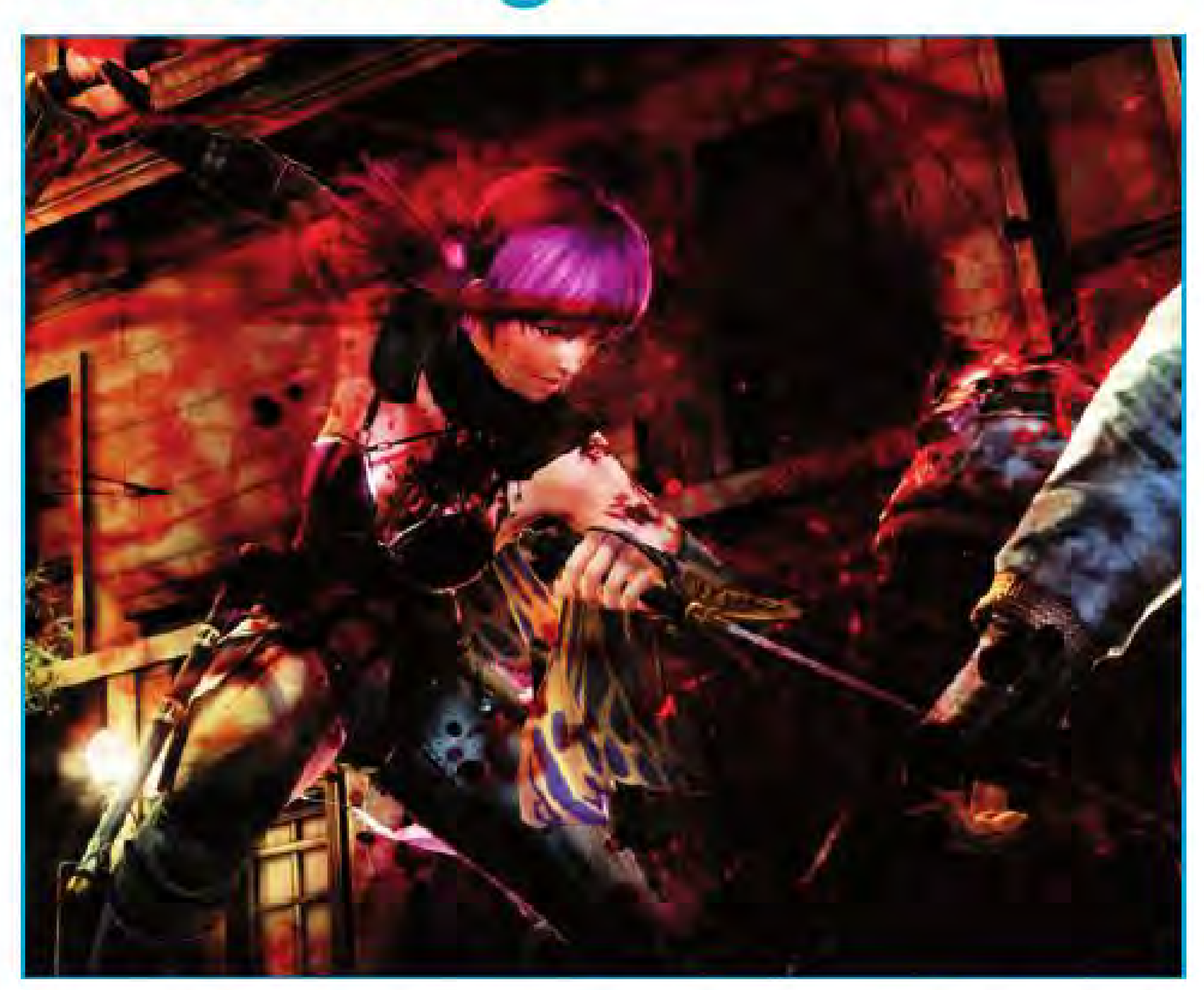
Te gustará... si no te asusta enfrentarte con las criaturas más mortíferas del universo. La aventura en Wii U será mayor que en otra consola.



- Descubre nuevas variedades de xenomorfo diseñadas en exclusiva para este juego.
- Da igual el bando que elijas: el modo historia será igual de misterioso y oscuro.
- Sé el protagonista de una de las sagas cinematográficas más respetadas de todos los tiempos.

La continuación espiritual de la película de James Cameron pone los pelos de punta con sólo jugar unos minutos. Los xenomorfos vuelven a estar de moda mucho tiempo después de la primera actuación de la teniente Ripley. En Colonial Marines podrás optar por el bando de los "buenos", es decir, los soldados, o bien asustar a los mismos manejando a un Alien. En cualquier caso, la intriga y emociones fuertes están más que garantizadas. El Wii U Gamepad otorga especial ventaja a los extraterrestres gracias al control de movimiento, mientras que los marines tendrán un inquietante detector de movimiento igualito al de las películas.

Ninja Gaiden 3 Razor's Edge



El Team Ninja es uno de esos estudios que saben aprovechar a fondo las características de una consola, y con este juego prometen llegar a límites técnicos sorprendentes. Ryo Hayabusa seguirá con su camino de venganza ayudado, cómo no, por el Wii U GamePad.

Monster Hunter 3 Ultimate



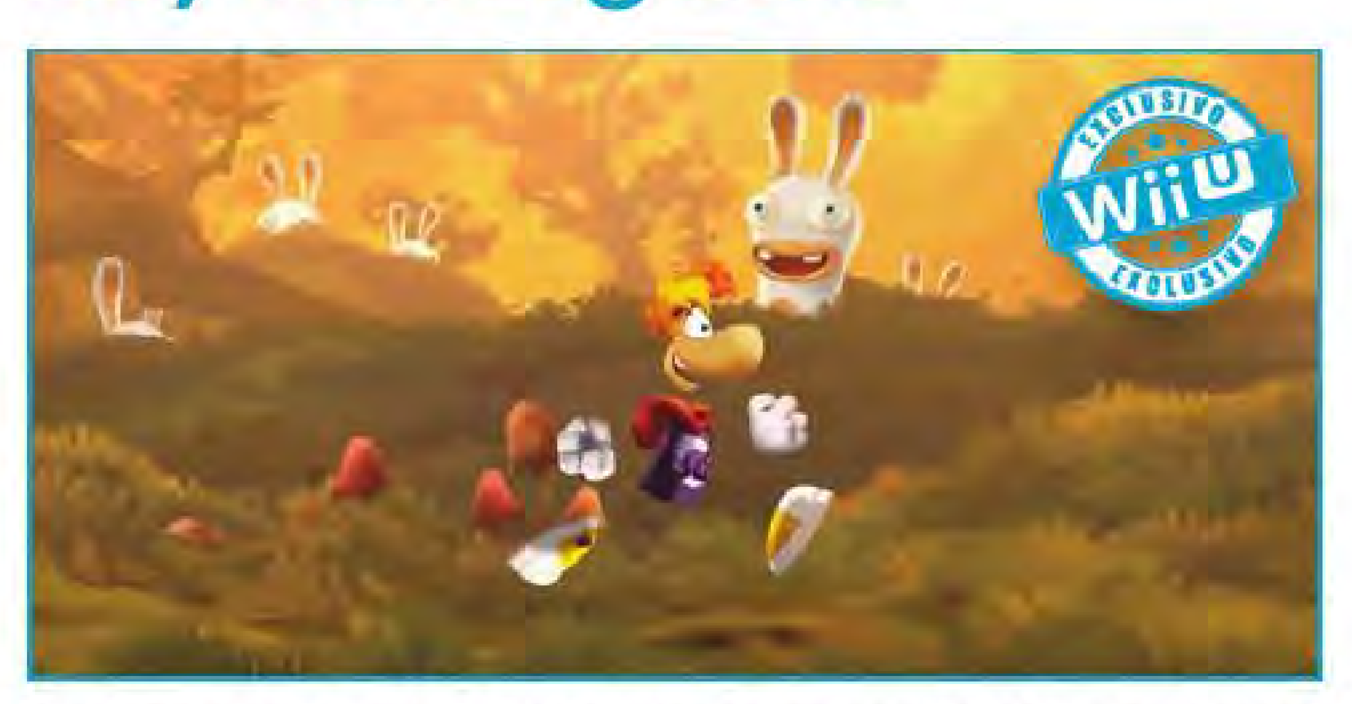
Si te gustó este título en Wii, no puedes perdértelo en Wii U. Una ampliación en toda regla con nuevos monstruos, armaduras y funciones. Entre estas últimas destaca la compatibilidad entre las versiones de Wii U y Nintendo 3DS..

Bayonetta 2



Uno de los tantos más importantes que se ha marcado Nintendo antes del lanzamiento de Wii U ha sido la exclusividad de la continuación de Bayonetta. La esperadísima secuela se ha llevado el gato al agua y presentará modos de juego y características pensadas para jugarse a través del Wii U GamePad.

Rayman Legends



A principio del año que viene el héroe sin extremidades llegará en exclusiva para esta consola. Con un estilo desenfadado y en alta definición, desde el primer día de Wii U podremos descargar una demo que servirá de aperitivo a lo que se avecina.

Lego City Undercover



La sensación de la última edición del E3 sólo aparecerá en Wii U. Se trata de un sandbox con el inconfundible estilo de Lego. Sentido del humor a raudales en un título que es difícil de comparar con cualquier otro de la familia de bloques desmontables.

The Wonderful 101



Guía a un grupo de superhéroes enmascarados en este título que sólo encontrarás en Wii U. Protagoniza unas alocadas aventuras en un juego llamado a crear escuela, y que verá la luz en el primer cuarto de 2013. No apto para gente con poca tolerancia al caos y el desenfreno.

Scribblenauts Unlimited



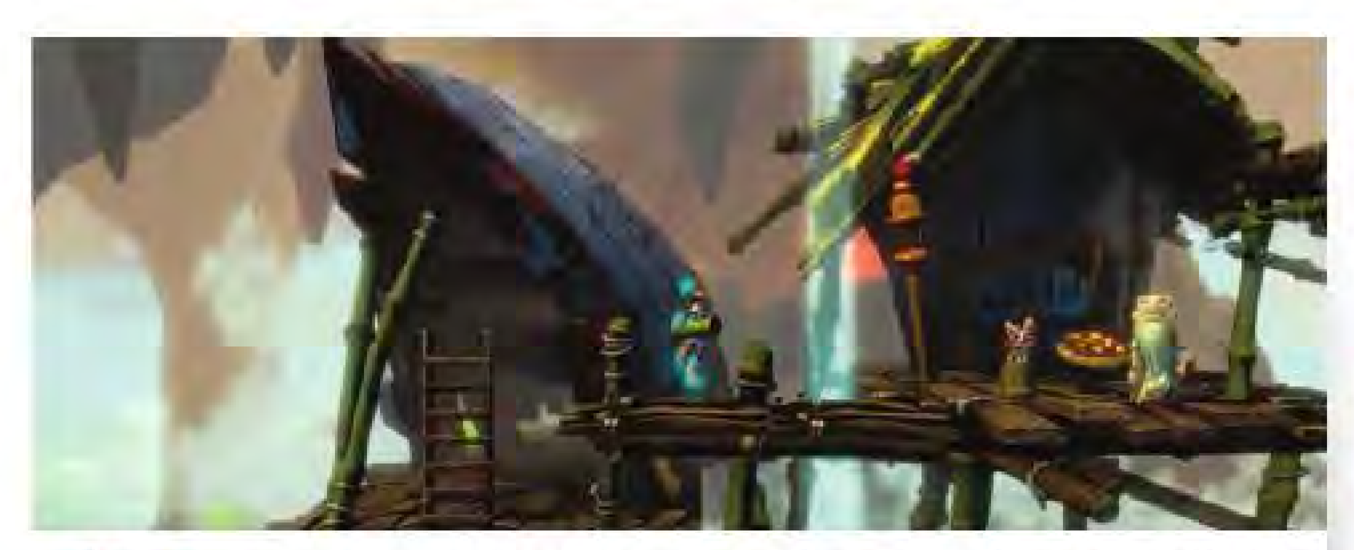
¿Te acuerdas las risas que te echaste con Scribblenauts en Nintendo DS? Pues en unos meses llegará a Wii U aprovechando las virtudes de su pantalla táctil. Ya sabes de qué va la cosa: escribe lo que necesitas en cada momento y aparecerá frente a tus ojos.

Aún hay más

La tienda online particular de Nintendo está a reventar de juegos. Entérate cuáles son los que van a partir el bacalao y que sólo podrás conseguir descargándolos.



Little Inferno. Los creadores de World of Goo se adentran ahora en un mundo un poco más oscuro que aquella viscosa sustancia que les hizo famosos. Un plataformas barroco y con mucha personalidad.



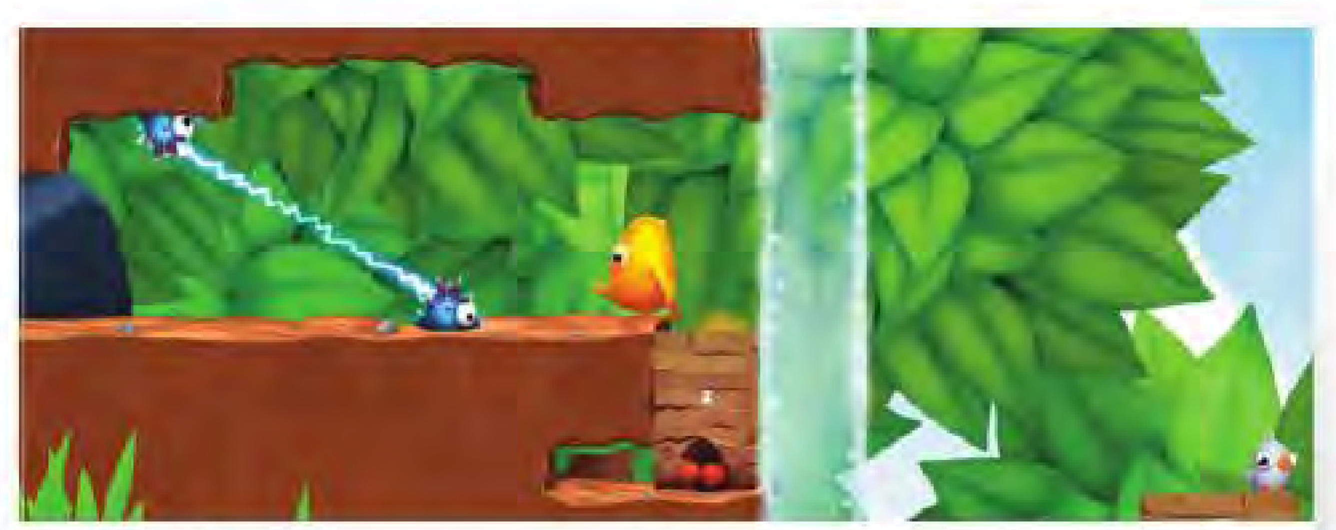
The Cave. Si te decimos que Ron Gilbert, el creador de Monkey Island, está detrás de este juego, ¿a que ya te entran ganas de probarlo? Es un juego de plataformas laberíntico que aterrizará el año que viene.



Trine 2: Director's cut. La ampliación del popular Trine estará disponible sólo para Wii U, y sólo a través de descarga desde su tienda online. Un gran título para estrenar este formato.



Nano Assault Neo. Shin'en, un estudio de programación alemán especializado en matamarcianos, lanza su última creación para los amantes del género. Disparos nostálgicos con lo último en tecnología.



Toki Tori 2. A finales de diciembre estará disponible este juego, cuya primera entrega ya dejó muy buen sabor de boca entre aquellos que lo probaron en el Wiiware.



Bit Trip Runner 2. Tras un exitoso paso por ordenadores, en la pasada feria Gamescom se anunció que Nintendo lanzaría este curioso título de plataformas en la eShop.



1001 Spikes. Remake de un juego indie con sabor añejo. Nuevos gráficos, opciones multijugador y efectos de sonido rediseñados esperan a los que se lo descarguen.

La distribución online ha abierto de par en par las puertas a una cosecha de juegos y programadores que no llegarían al gran público de no ser por este tipo de plataformas. La eShop de Nintendo aprovecha una potente estructura para facilitar a los usuarios el acceso a juegos de bajo presupuesto pero gran calidad.





#conWiiUpuedo
@NintendoES
YouTube NintendoES
WiiUES
WiiU.es